

數值方法與勘根定理之應用

數學科 柯弘裕老師

壹、前言

在高職數學中，三角函數與指數對數分別編排在高一上學期及下學期的課程裡，新的數學內容總是令人好奇，在學習完這些單元後，正對自身數學能力的提升而自信滿滿時，卻被一個高中數學問題完全擊潰。

這個問題的敘述如下：

方程式 $\log x = -x$ 會有多少個實根？

一開始完全沒有方向，毫無頭緒，只能胡亂地天馬行空思考，參考解答後，才發現原來它是利用圖解的方法來說明，解法及圖形如下：

$$\text{令 } \begin{cases} y = -x \\ y = \log x \end{cases}$$

等價於找出此二圖形的交點

因此方程式有一個實根

哇！好奇妙的解法，正當豁然開朗時，腦海中亦浮現另一個更有趣的問號，”那個解是什麼呢？到底長得什麼模樣？請教一年級時授課的數學老師，似乎都得不到一個完整的答案，因此，這個疑問一直擱置在心中，直到小論文的開始，才有機會重新來探討這個解的形式。

貳、正文

針對這個問題，這次集合兩位同學的力量，試著去處理解的型式，我們透過紙本計算，網路，查書等方式，幾乎都得到相同的答案，在毫無進展的情形下，便求助我們的指導老師，老師說，這是一個非線性方程式，以目前的高中數學知識，也許無法求出這個問題的解，但如果想知道此解的近似值，則可以尋找一些求解的數值方式，有了思考的方向，便開始展開我們的研究之旅。

一、數值方式

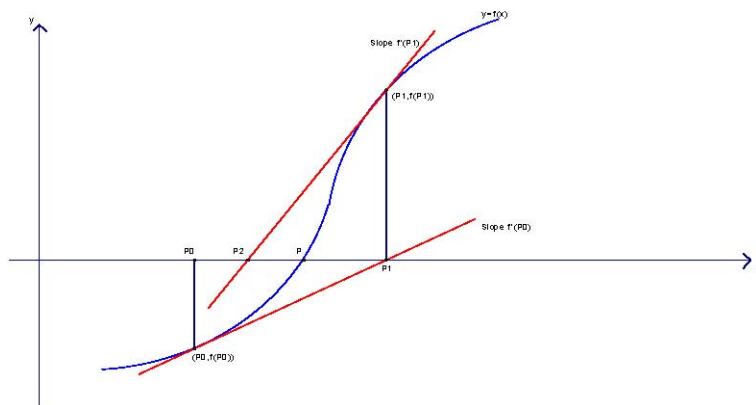
求解的數值方法有很多種，例如：對分法、牛頓法、割線法、試算法等。以下便簡單介紹兩種方法：

1. 牛頓法

假設 f 在 $[a, b]$ 是連續函數，並且 P 是其解，即 $f(P) = 0$ ($|P - \bar{x}|$ 是非常小)

令 $\bar{x} \in [a, b]$ 是一個非常接近的值，使得 $f(\bar{x}) \neq 0$

泰勒展開式得 $f(x) = f(\bar{x}) + f'(\bar{x})(x - \bar{x}) + \frac{(x - \bar{x})^2}{2} f''(k)$ ，其中 k 介於 x 和 $\bar{x}$ 之間



因為 $f(P) = 0$ 得
由於 $|P - \bar{x}|$ 是非常小的，以至於 $(P - \bar{x})^2$ 亦非常的小，便將於省略而得以下結果

$$0 \approx f(\bar{x}) + (P - \bar{x}) f'(\bar{x})$$

$$\Rightarrow P \approx \bar{x} - \frac{f(\bar{x})}{f'(\bar{x})}$$

因此，我們就可以得到一個迭代的方式，如下：

$$0 = f(P) = f(\bar{x}) + (P - \bar{x}) f'(\bar{x}) + \frac{(P - \bar{x})^2}{2} f''(k)$$

$$P_n = P_{n-1} - \frac{f(P_{n-1})}{f'(P_{n-1})}, n \geq 1$$

所以，當選定一個初始近似值時，透過這個迭代法，便能產生一迭代數列，這就是牛頓法。為了更瞭解牛頓法的數學定義，我們畫出一個函數圖形，利用圖解的方式，來說明這個數值法的數學抽象定義。

2. 割線法

對於處理非線性問題，牛頓法是一個非常有用的方式，但它有二個主要的缺點，其中一個缺點，就是在每一次迭代過程中，都需要去計算 f 的導數。而這導數的運算又非常繁雜，為改善這問題，因此我們來介紹另一種方法：

由導數定義得

$$f'(p_{n-1}) = \lim_{x \rightarrow p_{n-1}} \frac{f(x) - f(p_{n-1})}{x - p_{n-1}}$$

當 $x = P_{n-2}$ 時，我們可以得到

$$f'(p_{n-1}) \approx \frac{f(p_{n-2}) - f(p_{n-1})}{p_{n-2} - p_{n-1}} = \frac{f(p_{n-1}) - f(p_{n-2})}{p_{n-1} - p_{n-2}}$$

而從牛頓法得知

$$P_n = P_{n-1} - \frac{f(P_{n-1})}{f'(P_{n-1})} \Rightarrow f'(P_{n-1}) = \frac{f(P_{n-1})}{P_{n-1} - P_n}$$

因此，結合上述兩個結果，便得到

$$\frac{f(p_{n-1}) - f(p_{n-2})}{p_{n-1} - p_{n-2}} = \frac{f(p_{n-1})}{p_{n-1} - p_n} \Rightarrow p_n = p_{n-1} - \frac{f(p_{n-1})(p_{n-1} - p_{n-2})}{f(p_{n-1}) - f(p_{n-2})}$$

二、勘根定理

在前面的內容我們提到，牛頓法有兩個缺點，另一個就是初始近似解的選取，因為的選定是必須非常接近，但在不知道真正解的情形下，使得這變得非常困難，而錯誤的選取，會讓產生的數列無法收斂，就得不到我們所預期的近似值。所以，我們就需要勘根定理來幫助我們設定初始近似解的範圍。

設 f 是一個連續函數，且 a 與 b 是兩相異實數，如果 $f(a)f(b) < 0$
則在 a 與 b 之間存在一實數 c ，使得 $f(c) = 0$
即方程式 $f(x) = 0$ 至少有一實根 c ，介於 a 與 b 之間

事實上，這個定理與對分法的理論非常相似。並且，對於勘根定理，我們也做了一些修正。在高中數學課程中， f 設定為實係數 n 次多項式，這裡將其推廣至連續函數亦可。

三、問題討論

對於方程式 $\log x = -x$ ，我們將其改寫成函數的型式，即 $f(x) = \log x + x$
但這個函數的微分是甚麼呢？
透過以下的定義就可得出結果：

定義一：

稱 $\ln$ 為自然對數函數，並且 $\ln x = \int_1^x \frac{1}{t} dt$ ， $x > 0$

這個自然對數函數的定義域是正實數的集合

定義二：

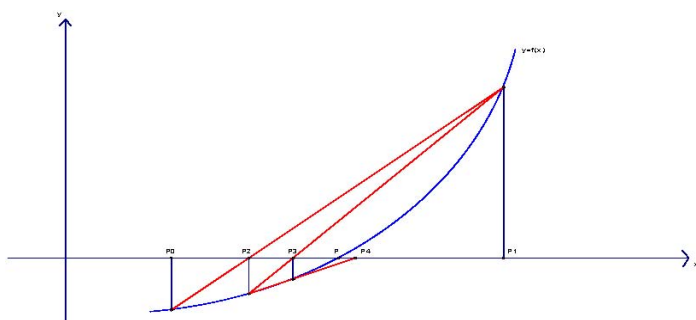
$\ln$ 的反函數定義為 $\exp$ ，稱做自然指數函數。因此：

$$x = \exp y \Leftrightarrow y = \ln x$$

定義三：

假設 a 為異於 1 的正數，則

$$y = \log_a x \Leftrightarrow x = a^y$$



藉由上述定義二及定義三，我們可以得到

$$\because y = \log_e x \Leftrightarrow e^y = x \Leftrightarrow y = \ln x$$

$$\therefore \log_e x = \ln x$$

若將其一般化，便能推得出常用對數的微

分，如下：

$$\text{令 } y = \log_a x \Rightarrow a^y = x$$

$$\therefore \ln x = \ln a^y \Rightarrow \ln x = y \ln a \Rightarrow y = \frac{\ln x}{\ln a}$$

$$\therefore (\log_a x)' = \left(\frac{\ln x}{\ln a} \right)' = \frac{1}{\ln a} \times \frac{1}{x} = \frac{1}{x \ln a} = \frac{1}{x \log_e a}$$

因此，若對 $f(x)$ 微分就可得到

$$f'(x) = 1 + \frac{1}{x \log_e 10}$$

接下來，利用勘根定理，我們可以得知

$$\text{當 } x = 0.1 \Rightarrow f(0.1) = 0.1 + \log 0.1 = 0.1 + \log 10^{-1} = 0.1 - 1 = 0.9 < 0$$

$$\text{當 } x = 1 \Rightarrow f(1) = 1 + \log 1 = 1 + \log 10^0 = 1 + 0 = 1 > 0$$

$f(x)$ 在 0.1 和 1 之間有一實根，所以，在具備這些條件後，如果選定初始解，就可以利用牛頓法及割線法來求近似解。

參、結論

上述的問題，是我們在過程中所產生的疑慮，老師說，當中的幾個問題，其背後的理論基礎，事實上是非常高深的，以我們現階段的知識，實在無法處理這樣的問題，但老師還是很肯定我們的表現，因為研究過程中最可貴的，就是培養發掘問題的能力，這樣我們才能不斷地進步，去解決真正的核心問題。

在寫作過程中，我們也發現了一些相關的問題，這裡一併記錄下來，對於我們自己，或有興趣的人，作為往後研究的參考依據。

對於解的值較大或較小時的多項式問題

在使用勘根定理時，我們發現，在解決這些設計過的問題時，只要找原點附近的幾個整數檢驗即可，但如果像以下多項式：

$$x^3 - 91x^2 + 2591x - 22661 = 0$$

其解分別為 17, 31, 43，假若利用整係數一次因式定理，22661 卻不易分解；勘根定理最快也要檢驗十幾次，其計算數值又龐大，才能得到第一個解；而牛頓法或割線法，則無從設定初始解，不知道有沒有其他合適的方法，來處理這類的問題？

牛頓法初始解的預測問題

一開始的初始解選定 0.5，依據得到的近似解，再分別選擇 0.3, 0.4，我們觀察到，愈接近真正解的預測值，得到的數值解就愈精確，相對地，前後次近似解的誤差，及迭代次數也會愈少，這讓我們想到，初始解與真正解的差距，到底需要多接近，才

能得到收斂的結果？並且，它是否會影響整個迭代過程？

割線法的優點在於無須計算 $f(x)$ 的導數，但是，在數學電腦軟體的輔助下，割線法所計算的近似值，在精確度及誤差方面，都沒有牛頓法來的好，甚至縮小二個初始值的範圍，僅讓迭代次數減少一次，但誤差卻變大，我們思考的是，有沒有一個例子，會讓使用割線法，優於牛頓法，如果沒有，那割線法存在的價值又是什麼呢！

肆、參考資料

- 一、Burden, R. L., & Faires, J. D. (2001). *Numerical analysis*. U.S.A., CA:Brooks/Cole.
- 二、林福來(主編)(2008)。普通高級中學數學第一冊。台南市：南一書局。
- 三、Varberg, D., & Purcell, E. J., & Rigdon, S. E. (2000). *Calculus*. U.S.A., NJ:Pernice-Hall.
- 四、洪維恩(2006)。Matlab7 程式設計。台北市：旗標出版社