

終極任務——解碼柳宗元

始得西山宴遊記教學活動設計

一、準備工作：

分組：分三組進行三項不同主要任務，每組可再依小任務性質分為若干組及組員編號。

自學：對主要任務進行自學。

二、遊戲規劃：分為三線主要任務

- 仕宦人生：認識柳宗元的生平事蹟。
- 文學之旅：了解柳宗元的文學主張與作品。
- 深究鑑賞：掌握課文翻譯關鍵用字，學會辨識主要修辭，能深究課文內容。

三、任務卡片與黑板任務地圖：

1. 仕宦人生：

河東—長安	科舉制度	永貞革新	永州	柳州
家世背景	認識科舉	過程、影響 與同期作品	永州事蹟 與同期作品	柳州事蹟 與同期作品

2. 文學之旅：能簡介柳宗元的文學主張與作品。

主張	近體詩	議論文	遊記	寓言
古文運動 與主張	江雪等	捕蛇者說	永州八記	三戒 蝘蝓傳 巖說

3. 深究鑑賞：掌握課文翻譯與關鍵用字，學會辨識主要修辭，能深究課文內容。

第一段	第二段（一）	第二段（二）	課文深究	主要修辭
-----	--------	--------	------	------

四、道具卡片

- 支援卡：當小任務無法回答時，可請求一名隊友支援回答。
- 神救援：當小任務無法回答時，可請求老師支援回答。
- 搶奪卡：當對方無法回答小任務時，可以優先搶答。

五、遊戲方式

- 1、學生根據自己及他人的任務可以進行規畫學習，分組分項自學。
- 2、黑板上畫出三組任務地圖各五項內容，分別輪流依序進行組員抽籤回答。
- 3、組員能回答問題時，順利佔領該項版圖，組員不能回答問題時可以選用支援卡或神救援。
- 4、若不能回答時，別組可以回答，回答成功可佔領該組版圖。
- 5、在別組使用道具卡時，別組可以使用搶奪卡優先回答，回答成功則佔領該項版圖。
- 6、全部進行完後，檢視佔領版圖最多者獲得獎勵。